

Schule, SchulNr

Georg-Herwegh-Gymnasium, 12Y05

Abstimmung mit dem bezirklichen Schulumt

zu den Kriterien im Benehmen:

zum Aufnahmeverfahren im Einvernehmen:

Geprüft: SenBJW II C _____ :

Genehmigt: SenBJW _____ :

Regionale Schulaufsicht 12 - Reinickendorf

Festlegung der Auswahlkriterien bei Übernachtfrage (§ 6 Sek-I-VO)

Beschluss der
Schulkonferenz vom

25.09.2013

1. Klassen der Jahrgangsstufe 7 gesamt

5

2. davon Klassen besonderer pädagogischer Prägung

(besondere Aufnahmeregeln
nach AufnahmeVO-SbP oder durch Schulversuchsgenehmigung)

3. Klassen, für die die festgelegten Kriterien gelten

5

Die von uns festgelegten Kriterien (Formblatt 2)

☐ gelten für alle unter 3. genannten 7. Klassen; Formblatt 2: 1 Seite

☒ unterscheiden sich für die jeweiligen Klassen; Formblatt 2: je 1 Seite für Klassen mit gesonderten Kriterien = 3 Seiten

Die Kriterien **Notensumme**, **Kompetenzen** und **Test** müssen den Ausprägungen des Schulprogramms (Profil) entsprechen. Das aktuelle Schulprogramm ist beigelegt. Das Profil ergibt sich aus folgender Passage des Schulprogramms (nicht nur als Leitbild):

Bitte geben Sie für jede Profilkategorie gesondert die Fundstelle im Schulprogramm an.

musikbetonte Klasse: Schulprogramm des Georg-Herwegh-Gymnasiums, S. 1

MINT-profilierter Klasse: Schulprogramm des Georg-Herwegh-Gymnasiums, S. 1

Für den Fall, dass mehrere Kriterien gewichtet werden, sind die Umrechnungen der Noten in Punktwerte für ein einheitliches Bewertungsraster auf der 2. Seite dokumentiert (auch bei nicht profilierten Klassen).

Datum, Unterschrift des Schulleiters/der Schulleiterin

Nur bei Wahl einer Gewichtung:

Profil	musikbetonte Profilklassse	Umrechnung in ein einheitliches Bewertungsraster (Punkte)
<input checked="" type="checkbox"/> Durchschnittsnote (1,0 ... 6,0)		Note 1,0 bis 1,3 = 12 Punkte; 1,4 = 11 Punkte; 1,5 = 10 Punkte; 1,6 = 9 Punkte; 1,7 = 8 Punkte; 1,8 = 7 Punkte; 1,9 = 6 Punkte; 2,0 = 5 Punkte; 2,1 = 4 Punkte; 2,2 = 3 Punkte; 2,3 = 2 Punkte; 2,4 = 1 Punkt; Note über 2,4 = 0 Punkte
<input checked="" type="checkbox"/> Notensumme (2 ... 84, nach Zahl und Gewichtung der gewählten Fächer)		Notensumme im Fach Musik (5. Klasse + 1. Halbjahr 6. Klasse) 2 = 8 Punkte; 3 = 6 Punkte; 4 = 4 Punkte; 5 = 2 Punkte; 6 und mehr = 0 Punkte
<input checked="" type="checkbox"/> Kompetenzen (Punktwert)		Umrechnung nicht erforderlich
<input type="checkbox"/> Test (Note 1 ... 6)		Note ____ = ____ Punkte; ...

Profil	MINT profilierte Klasse	Umrechnung in ein einheitliches Bewertungsraster (Punkte)
<input checked="" type="checkbox"/> Durchschnittsnote (1,0 ... 6,0)		Note 1,0 bis 1,3 = 6 Punkte; 1,4 bis 1,5 = 5 Punkte; 1,6 bis 1,7 = 4 Punkte; 1,8 bis 1,9 = 3 Punkte; 2,0 bis 2,1 = 2 Punkte; 2,2 bis 2,3 = 1 Punkt; Note 2,4 und darüber = 0 Punkte
<input checked="" type="checkbox"/> Notensumme (2 ... 84, nach Zahl und Gewichtung der gewählten Fächer)		Summe der Notensummen in Mathematik und Naturwissenschaften (5. Klasse + 1. Halbjahr 6. Klasse) 4 = 12 Punkte; 5 = 11 Punkte;...; 15 = 1 Punkt; 16 und mehr = 0 Punkte
<input type="checkbox"/> Kompetenzen (Punktwert)		Umrechnung nicht erforderlich
<input type="checkbox"/> Test (Note 1 ... 6)		Note ____ = ____ Punkte; ...

Profil		Umrechnung in ein einheitliches Bewertungsraster (Punkte)
<input type="checkbox"/> Durchschnittsnote (1,0 ... 6,0)		Note ____ bis ____ = ____ Punkte; ...
<input type="checkbox"/> Notensumme (2 ... 84, nach Zahl und Gewichtung der gewählten Fächer)		Notensumme bis ____ = ____ Punkte; ...
<input type="checkbox"/> Kompetenzen (Punktwert)		Umrechnung nicht erforderlich
<input type="checkbox"/> Test (Note 1 ... 6)		Note ____ = ____ Punkte; ...

Profil		Umrechnung in ein einheitliches Bewertungsraster (Punkte)
<input type="checkbox"/> Durchschnittsnote (1,0 ... 6,0)		Note ____ bis ____ = ____ Punkte; ...
<input type="checkbox"/> Notensumme (2 ... 84, nach Zahl und Gewichtung der gewählten Fächer)		Notensumme bis ____ = ____ Punkte; ...
<input type="checkbox"/> Kompetenzen (Punktwert)		Umrechnung nicht erforderlich
<input type="checkbox"/> Test (Note 1 ... 6)		Note ____ = ____ Punkte; ...